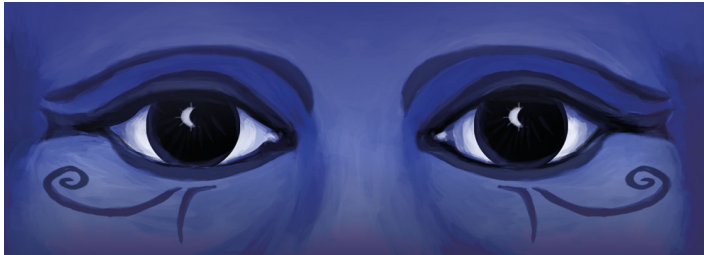


Essence

~Das Erkenntnispiel~

*Wer andere kennt, ist klug.
Wer sich selbst kennt, ist weise.*



**Was für ein Wesen bist du?
Welche Qualitäten stecken in dir?
Was hat für dich Bedeutung im Leben?
Was gibt dir Kraft?
Wie sehen dich andere?**



„Essence“ bietet dir die Gelegenheit, dich spielerisch im Familien-, Freundes- oder Kollegenkreis mit diesen Fragen auseinanderzusetzen.

Was ist „Essence“?

- ★ Bei **Essence** geht es um das, was die Spieler in ihrer Essenz, also in ihrem Wesen, ausmacht.
- ★ **Essence** ist ein kommunikatives Spiel, das 2 bis 7 Spieler einlädt, sich selbst und die anderen tiefgründiger kennen zu lernen und mit neuen Augen zu sehen.
- ★ 8 essenzielle Fragestellungen und etwa 340 Begriffskarten bieten ein breites Spektrum an Eigenschaften, Tätigkeiten und Werten, das den Spielern zur Verfügung steht, um sich auf vielerlei Weise gegenseitig einzuschätzen. Wer dabei das meiste Wahrnehmungs-, Reflexions- und Einfühlungsvermögen unter Beweis stellt, gewinnt.
- ★ Anders als bei sogenannten Partyspielen, bei denen es um Bloßstellung, Peinlichkeiten und Schadenfreude geht, lebt **Essence** von ernsthafter Neugier auf die vielfältige Natur des Menschen, vom Spaß an authentischem und offenem Miteinander, von lebendigen Diskussionen und einem wertschätzenden Blick auf persönliche Potenziale und Ressourcen.
- ★ Da das Spielmaterial komplett zweisprachig (deutsch/englisch) ist, kann **Essence** auch im multinationalen Kontext zum interkulturellen Austausch eingesetzt werden.

Essence – Das Erkenntnispiel



ein Kartenspiel von Claas Fischer
für 2 bis 7 Spieler ab 12 Jahre
Dauer: 30 bis 120 min

Kontakt

Claas Fischer
Tel: 0331 – 96 76 972
info@essence-spiel.de
www.essence-spiel.de