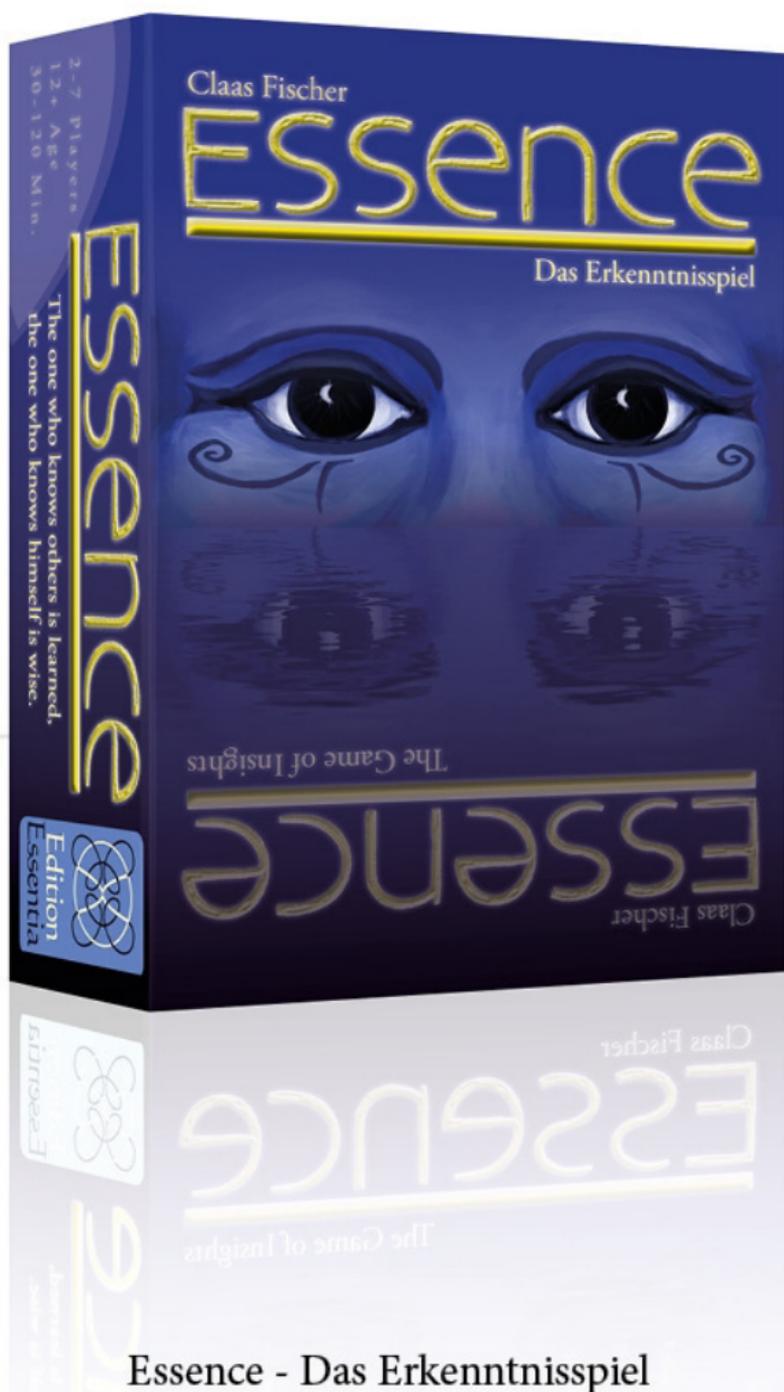


Choose *Life*  
– Choose *Essence* !



Essence - Das Erkenntnispiel  
für 2-7 Spieler ab 12 Jahren.

Info & Bestellung: [www.essence-spiel.de](http://www.essence-spiel.de)



*Essence* ist ein *Kommunikationsspiel*, das 2 bis 7 Spieler einlädt, ihr eigenes Wesen in Augenschein zu nehmen und verblüffende Erkenntnisse über sich und die Mitspieler zu gewinnen.

Über 340 *Begriffskarten* in zwei Sprachen (deutsch/englisch) bieten ein breites Spektrum an Eigenschaften, Tätigkeiten und Werten, das den Spielern zur Verfügung steht, um sich auf vielerlei Weise gegenseitig einzuschätzen. Dabei ergründen sie miteinander,

- welche Qualitäten in ihnen stecken,
- was ihnen Kraft gibt,
- was für sie Bedeutung im Leben hat,
- wie sie von den anderen wahrgenommen werden
- und welche Gemeinsamkeiten sie haben.

*Essence* lebt von ernsthafter Neugier auf die vielfältige Natur des Menschen, Spaß an *authentischem und offenem Miteinander*, lebendigen Diskussionen und einem wertschätzenden Blick auf persönliche Potenziale und Ressourcen.



*Autor:* Claas Fischer  
[www.claasfischer.de](http://www.claasfischer.de)

*Produzent:* Till Meyer & Dagmar Frei  
[www.spieltriebgbgbr.de](http://www.spieltriebgbgbr.de)

*Illustrator:* Christian Opperer  
[www.spiellu.com](http://www.spiellu.com)

*Herausgeber:* Edition Essentia  
[www.edition-essentia.de](http://www.edition-essentia.de)

*In Kooperation mit:* Edition Lichtland  
[www.lichtland.eu](http://www.lichtland.eu)